

2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전 공모요강

□ 공모개요

- (목적) 창작콘텐츠 기획·제작 과정을 통해 AI·디지털윤리 의식을 확산하고 국민 관점의 AI·디지털윤리* 인식제고 및 교육 콘텐츠 발굴

* AI·디지털윤리란, 인공지능 기술 및 디지털 역기능으로부터 자신과 타인의 안전을 지키고 올바르게 디지털을 이용하기 위해 갖춰야 할 기본적인 소양

- (대상) 대한민국 국적을 보유한 청소년, 성인, 군장병, 교사 및 예비교사
- (접수일정) 2026년 6월 1일(월) ~ 10월 2일(금) ※ 시상식 12월(윤리대전) 예정
- (공모분야)

분야	① 인식제고 콘텐츠			② 학습 콘텐츠
	초·중·고등학생	성인	군장병*	
대상	초·중·고등학생	성인	군장병*	교사 및 예비교사 (유치원/초/중/고)
부문	그림일기(초등학생), 포스터, 카드뉴스, 웹툰, 동영상(일반영상, 숏폼)			교수·학습지도안

* 군장병 부문은 병영생활 내 디지털윤리 인식 제고를 주제로 공모하며, 소속 부대 안내에 따라 보안성 검토 특한 작품만 공모 가능

- (주관/주최) 방송미디어통신위원회 / 한국지능정보사회진흥원
- (후원기관)

구분	기관명(가나다순으로 표기)
중앙부처(2)	교육부, 국방부
공공(6)	시청자미디어재단, 한국교육학술정보원, 한국청소년활동진흥원, 한국콘텐츠진흥원, EBS(한국교육방송공사), KBS(한국방송공사)
언론사(2)	머니투데이, 매일경제

□ 접수 안내

- (접수방법) 디지털윤리 누리집(디지털윤리.kr) 접수 페이지를 통해 신청
- (참가형태) 개인 또는 팀(3명 이내) 중 하나의 형태로 참여 가능하며, 팀으로 참가하는 자는 개인이나 다른 구성의 팀으로 중복 참가할 수 없음
※ (인식제고 콘텐츠) 다른 대상(초·중·고등학생, 성인, 군장병) 간 동일 팀으로 참가 할 수 없음
- (작품규격)

- 인식제고콘텐츠 분야

분야	세부분야	작품규격	파일형식
인식제고 콘텐츠	그림일기 (초등학생)	• A4 사이즈 이상의 용지에 그림일기 제작하여 스캔본 제출 * 스캐너 활용하여 컬러 72dpi 이상으로 제출	이미지파일 (jpg, png 등)
	포스터	• 4961px X 7016px 이상	PDF 및 이미지파일 (jpg, png 등)
	카드뉴스	• 6장 이상 12장 이내 분량의 카드뉴스 • 사이즈 : 1080px X 1080px 이상	PDF 합본 및 이미지 압축파일
	웹툰	• 가로 690px 내외, 세로 길이 15,000px 이상	PDF 및 이미지 파일 (jpg, png 등)
	동영상	일반영상	• 영상 분량 2분 이상 5분 이내 • 영상 화면 비율 16:9(해상도 1920px X 1080px 이상)
숏폼		• 숏폼 분량 15초 이상 60초 이내 • 숏폼 화면 비율 9:16(해상도 1080px X 1920px 또는 1440px X 2560px)의 세로형 영상	

- 학습콘텐츠 분야

분야	구분	자격	작품규격	파일형식
학습 콘텐츠	예비 교사	• 교대·사범대·유아교육과 및 교직 이수 중인 재학생 또는 3년 이내 졸업생	• 주제와 관련한 대면 지도안 • 총 2차시 강의로 구성하며 요약본과 전체본은 필수 제출 - (요약본) [붙임1]을 활용하여 A4 2매 이내로 작성 - (전체본) 자유 양식 및 매수 제한 없음 (활동지, PPT, 참고 자료 등은 별도 압축파일로 별도 제출)	한글, PDF 및 텍스트 파일 (docx 등)
	교사 (유치원/ 초/중/고)	• 유치원 정교사 자격증 보유자 및 초·중·고등학교에 재직 중인 교사		

○ (제출자료) 온라인 접수 페이지 내 신청서 작성 후 작품 파일 제출

※ 접수 시 첨부파일 용량은 파일당 350MB 이내이며, 기타 서류는 압축파일로 제출

- 아래의 항목에 해당하는 경우, 추가 제출자료를 반드시 함께 제출해야함

- ① (생성형 AI 활용 시) [붙임2] 생성형 AI 활용 설명서
- ② (만 14세 미만 참가자) [붙임3] 법정대리인 개인정보 수집·이용 동의서
- ③ (교사·예비교사) 자격 증빙서류(교원자격증, 재학·졸업·재직증명서 등)

□ 심사 및 시상

○ (심사절차)

구분	일정(예정)	심사 내용
규격심사	10월	공모요강에 따른 작품 규격 준수 여부 및 제출서류 누락 여부 등 형식 요건 심사
↓		
전문가심사	10월	외부 전문가로 구성된 심사위원회에서 서면 심사를 통해 고득점 순으로 3배수 선정
↓		
국민참여심사	10월	소통24 플랫폼을 활용한 대국민 투표를 통해 1.5배수 선정
↓		
상훈결정	10월	외부 전문가 심사위원회에서 상훈 결정
↓		
공개검증	11월 (15일간 진행)	방송미디어통신위원회 누리집을 통해 대통령상 및 국무총리상 후보작에 대한 공개검증 진행
↓		
결과발표	11월	공모전 수상 결과 발표

○ (심사기준)

- 인식제고콘텐츠 분야

구분	배점	심사내용
적합성	30	• 디지털·AI윤리 인식제고 주제와 관련성이 있는가? • 디지털·AI윤리와 관련한 현재 이슈를 잘 파악하고 있는가?
기획력	30	• 작품을 참신하고 창의적으로 기획하였는가? • 메시지가 유기적으로 잘 구성되어 있는가?
표현력	20	• 인식제고 대상이 메시지를 알기 쉽게 표현하였는가? • 인식제고 대상의 공감과 관심을 이끌어 냈는가?
심미성	20	• 참가자의 심미적 감각/개성이 잘 드러나는가? • 디자인/그림, 영상 편집 등의 완성도가 뛰어난가?

- 학습콘텐츠 분야

구분	배점	심사내용
활용도	30	• 교과교육 및 창의적 체험활동의 일환으로 적용하기에 적합한가? • 대상별 교육참여 및 교육현장에서 즉시 활용이 가능한가?
효과성	30	• 제시된 교수학습활동은 의도한 교육 목적을 달성하기에 효과적인가? • 학생들의 디지털·AI윤리에 대한 이해와 중요성을 높일 수 있는가?
적합성	25	• 디지털·AI윤리 교육이라는 주제와 관련성이 있는가? • 디지털·AI윤리와 관련한 이슈를 잘 파악하고 있는가?
기획력	15	• 지도안을 참신하고 창의적으로 기획하였는가? • 지도안이 유기적으로 잘 짜여져 있는가?

○ (시상규모) 대통령상 등 총 25점(총 상금 2,050만원)

상격	훈격	시상규모				상금 (만원)
		① 인식제고 콘텐츠		② 학습 콘텐츠		
		초·중·고등학생	성인	군장병	교사 및 예비교사	
대상	대통령상	1점				200
최우수상	국무총리상	1점				150
우수상	방송미디어 통신위원장상	3점	2점	-	2점	각 100
	교육부장관상	-	-	-	3점	
	국방부장관상	-	-	1점	-	
장려상	한국지능정보 사회진흥위원장상	1점	1점	1점	1점	각 50
	후원기관상	2점	2점	2점	2점	
계		25점				2,050

※ 제세공과금 발생 시 수상자가 부담하며, 심사 결과에 따라 시상 작품 수가 조정될 수 있음

□ 기타 유의사항

- (참가제한) ① 전년도(2025년) 동 공모전 대상, 최우수상 수상자가 동일 분야에 참가하는 경우, ② 본 공모전 내 표절작, 대리작, 기 수상작으로 밝혀지거나 그로 인해 입상 취소된 적 있는 참가자

- **(저작권)** 모든 응모작은 참가자 본인이 직접 제작한 작품이어야 하며, 저작권 또는 초상권 침해 등 법적 분쟁 발생 시 모든 책임은 참가자에게 있음
 - 생성형 AI를 제한적으로 활용*할 수 있으나, 활용 시 생성형 AI 활용 설명서(붙임2)를 상세히 작성해야 하며, 출품작 내 생성형 AI 사용에 대해 명시**하여야 함
 - * 단, AI가 생성한 결과물을 단순히 제출해서는 안 되며, 해당 결과물에 참가자가 편집, 배열 등 실질적인 창작적 기여를 한 2차적저작물 경우에만 인정됨
 - ** (예시) 이 포스터는 생성형 AI를 활용하여 제작한 작품임 (작품의 오른쪽 하단 표시 등)
 - 상용 디자인 플랫폼(미리캔버스, 망고보드 등)을 활용한 경우, 출처를 작품 내 명확히 표기해야 하며, 저작권 침해 등 법적 문제가 발생하지 않도록 활용 플랫폼 사의 이용약관 등 사전 확인 필수
 - 폰트, 음원, 영상, 이미지, 디자인 서식 등 타인의 저작물을 활용하는 경우, 저작권자의 동의(계약 체결 등)가 필요하며, 이용 허락 등 분쟁이 발생되지 않도록 해야 함
 - ※ 분쟁 발생 시 참가자가 관련 증빙(이용 계약서 등)을 제출해야 함
 - 수상작은 디지털윤리 누리집 내 게시될 예정이며, 비영리·공익적 목적의 교육 및 홍보에 활용할 수 있음
 - ※ 수상자는 추후 주최기관과 '저작권·독점적 이용허락 동의서'를 별도로 작성함
- **(심사 제외)** ① 작품 내 개인정보(이름, 소속 등) 포함할 경우, ② 작품규격 및 제출 서류 미준수자, ③ 심사과정에서 부정행위(개인 작품 선정을 위한 홍보 이벤트 진행 등)를 할 경우
- **(동점자 처리)** ① (전문가심사) 3배수 경계의 동점자 발생의 경우 해당 작품 모두 상훈심사 진행, ② (상훈결정) 심사항목별 우선순위에 따라 등수 재부여
 - ※ 우선순위에서도 동점일 경우, 작품 재심사 진행 예정
- **(결과발표)** 심사 과정별 점수표는 공개하지 않으며, 최종 수상작 결과는 디지털윤리 누리집을 통해 공개(12월 예정)
- **(공모전 일정)** 세부 일정은 주최·주관기관 사정에 따라 변경될 수 있음

- **(이의제기)** 수상작에 대한 이의 사항이 있는 경우 한국지능정보사회진흥원 디지털포용문화팀 공모전 담당자 메일(yjlee4135@nia.or.kr)을 통해 신청할 수 있음
 - 전문가심사 통과작 및 국민참여심사 시작일로부터 7일간 메일을 통해 접수받으며, 표절작품 및 타 공모전 수상작품 등 명확한 증빙자료와 함께 제출해야함
- **(수상작 선정)** ① 다수의 작품으로 응모한 개인 또는 팀이 2개 이상의 상을 수여받게 된 경우 상격이 높은 상 1점만 수여, ② 시상 기준에 맞는 작품이 없는 경우 시상하지 않을 수 있음, ③ 작품 접수 현황 및 심사 결과에 따라 시상 규모는 추후 변경될 수 있음
- **(수상작 취소)** ① 작품 제작(편집 및 제작 등) 및 심사 과정에서 제3자의 개입이 있는 경우, ② 최종 수상작 발표일 기준으로 타 공모전에 출품하여 수상한 동일·유사 작품, ③ 저작권 및 초상권 등 타인의 권리를 침해하거나 허위 사실 등 사회적 문제를 유발하는 경우
 - ※ 시상 이후라도 수상 취소 및 상금 환수가 될 수 있음
- **(상장 및 시상금)** ① 상장은 1매 지급되며, 발행기관 규정에 따라 팀 대표자 외 n명 형태(예시) 홍길동 외 2인)로 기재될 수 있음, ② 상장 발급 및 시상금 지급을 위해 수상자 인적사항 요청할 수 있음, ③ 시상금은 시상식 종료 후 14일 이내 출품자(개인 또는 팀 대표자 1인)에게 지급될 예정이며, 청소년의 경우 법정대리인 계좌로 수령 가능함
- **(응모작 처리)** 수상작 외 응모작은 시상식 종료 3개월 내 파기함
- **(접수오류)** 공모요강을 숙지하지 않거나 접수오류로 인해 발생하는 불이익은 참가자에게 책임이 있음

□ 문의처

- **디지털윤리 창작콘텐츠 공모전 운영사무국**
 - (유선전화) 010-9012-1143 (평일 10시~18시 00분 / 점심시간 12시~13시)
 - (카카오톡채널) 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전

붙임1 학습콘텐츠(교수·학습지도안) 요약본 양식

2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전 학습지도안					
제목	교수·학습지도안				
적용학교급	유치원, 초, 중	적용학년	6세, 1학년	교과명	도덕, 정보
1. 학습목표					
2. 교육효과					
3. 교수·학습 지도안 요약 ※ 아래의 양식으로 A4 용지 최대 2매 작성					
1차시	(1차시 제목 작성)				
단계	교수·학습활동		학습자료 및 유의점	소요시간	
	교사(T)	학생(S)			
도입	※ 교사의 학습지도 방법 및 수업 운영방법 등 기재	※ 예상되는 학생의 응답, 반응, 참여내용 등 학생의 학습내용·활동방법 기재	※ 학습에 필요한 자료 및 지도 시 유의사항	00분	
전개					
정리					
평가계획	항목	기준		방법	

2차시	(2차시 제목 작성)			
단계	교수·학습활동		학습자료 및 유의점	소요시간
	교사(T)	학생(S)		
-도입	※ 교사의 학습지도 방법 및 수업 운영방법 등 기재	※ 예상되는 학생의 응답, 반응, 참여내용 등 학생의 학습내용·활동방법 기재	※ 학습에 필요한 자료 및 지도 시 유의사항	00분
전개				
정리				
평가계획	항목	기준		방법

<요약본 작성방법>

- ※ 요약본은 주어진 양식에 맞춰 **A4 2매 이내**로 차시별 활동 내용 요약하여 기재 (지도안 특성 및 수업 형태에 따라 필요시 양식 일부 변경 가능)
- ※ 개인 정보(이름, 소속 등)가 포함 되어있는 경우 심사에 제외됨
- ※ (참고사항) 수상작은 요약본이 디지털윤리 홈페이지에 게시될 예정이며, 시상식 내 전시 부스 및 자료집에 요약본 활용 예정

<전체본 작성방법>

- ※ 전체본은 **자유양식**으로 차시별 A4 용지로 작성
- ※ 개인 정보(이름, 소속 등)가 포함 되어있는 경우 심사에 제외됨
- ※ 심사 참고자료로 각종 학습지, PPT 슬라이드, 수업적용 사례 등은 별도 파일로 제출

붙임2 생성형 AI 활용 설명서 양식

부 문	<input type="checkbox"/> 인식제고콘텐츠 부문 <input type="checkbox"/> 학습콘텐츠 부문
작 품 명	최대 20자 이내

구분	내용
활용 AI 프로그램명	
생성형AI 프롬프트 입력 내용	※ 생성형AI 활용한 부분에 대해 입력한 내용을 상세하게 기재해야함 - 제공한 이미지, 디자인 서식, 음원 등 있는 경우, 입력 내용과 함께 첨부 필요
생성형AI 프롬프트 출력 결과	※ 입력한 내용에 대해 생성형AI로부터 제공받은 출력값을 캡처 등으로 상세하게 기재해야함
출품자가 결과물에 기여한 내용	※ 글, 캡처 등 출품작 생성형AI 결과물에 재편집, 배열 등 기여한 부분을 상세하게 기재

<AI 활용 설명서 작성방법>

※ 위 양식에 맞춰, 생성형AI 활용 결과(이미지, 노래 등) 과정을 상세히 기재하고 검색 결과 화면 캡처하여 제출(검색 내용 및 결과 편집 없이 모두 기재해야 함)

붙임3 (14세미만) 법정대리인 개인정보 수집·이용 동의서

**2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전
법정대리인 개인정보 수집·이용 동의서**

「개인정보보호법」 제22조 제5항에 의거하여 만 14세 미만 미성년자의 개인정보 수집·이용 시 법정대리인(보호자)의 동의를 반드시 받아야 합니다. 이에 한국지능정보사회진흥원은 「2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전」의 공모전 참여 시 아래와 같이 개인의 기본 정보를 수집하며, 다른 용도로 사용되지 않습니다.

- 1. 개인정보의 수집·이용 목적**
한국지능정보사회진흥원은 「2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전」의 참가자 확인을 위한 목적으로 신청인의 개인정보를 수집·이용하고자 합니다.
- 2. 수집·이용하려는 개인정보의 항목**
이름, 소속, 생년월일, 전화번호, 이메일, 주소(광역자치단체)
- 3. 개인정보의 보유 및 이용 기간**
「2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전」 종료 후 또는 공모전 종료 전 당사자가 파기를 요청한 경우 지체 없이 파기합니다.
- 4. 본 개인정보 수집·이용 동의에 대하여 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 「2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전」에 참여할 수 없음을 알려드립니다.**

■ 신청인 정보(만 14세 미만)			
이름		생년월일	
■ 법정대리인(보호자) 정보			
이름			
신청인과의 관계		연락처(휴대폰)	

본인은 신청인의 법정대리인으로서,
위 「2026년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전」과 관련하여 신청인의 개인정보 수집·이용에

동의합니다. 동의하지 않습니다.

2026. . . .

신청인(만 14세 미만) : (서명)

법정대리인 : (서명)

한국지능정보사회진흥원 귀중